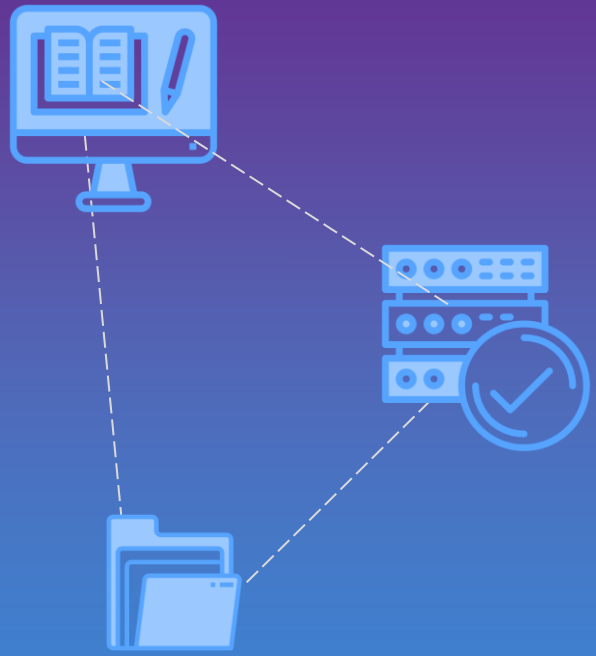
Webinar
التحول التقني



webinars.altqniah.sa

التحول التقني
TechTrans

Webinar
التحول التقني

أساسيات برنامج Adobe XD في تصميم واجهات المستخدم

تقديم: رولا البركاتي

التحول التقني
TechTrans

المحاور

01 نبذة عن تصميم واجهة وتجربة المستخدم

02 مبادئ التصميم

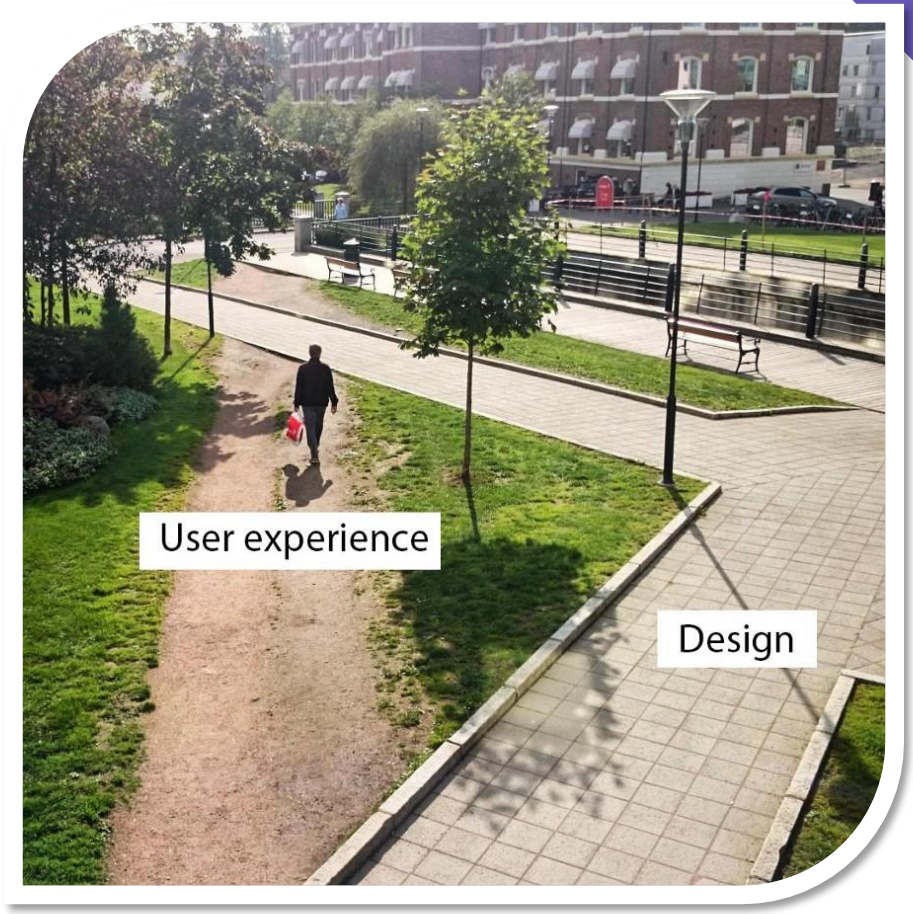
03 مبادئ تصميم واجهات المستخدم

04 أساسيات برنامج Adobe XD وتطبيق عملي

التحول التقني
TechTrans

ماذا تعرفون عن تصميم تجربة المستخدم وتصميم واجهة المستخدم؟

التحول التقني
TechTrans



التحول التقني
TechTrans

تجربة المستخدم .Vs واجهة المستخدم

تجربة المستخدم UX	واجهة المستخدم UI
مجال تحليلي تقني.	أقرب الى التصميم الجرافيكي من ناحية المبادئ والجماليات.
يركز تصميم UX على أي شيء يؤثر على رحلة المستخدم لحل مشكلة.	يركز تصميم واجهة المستخدم UI على طريقة ظهور سطح المنتج وعمله.
تجربة المستخدم UX هو الشعور الذي نحصل عليه عند وصولنا.	واجهة المستخدم UI هي الجسر الذي يوصلنا إلى حيث نريد الذهاب.

أسس ومبادئ التصميم

1. **التباين:**
   هو علاقة بين عناصر التصميم تضيف معنى عن طريق إبراز اختلاف بين عنصرين أو أكثر.

- **أنواع التباين:**
  1. الحجم
  2. اللون
  3. الشكل
  4. المحاذاة
  5. الخطوط

أسس ومبادئ التصميم

أمثلة/

أسس ومبادئ التصميم

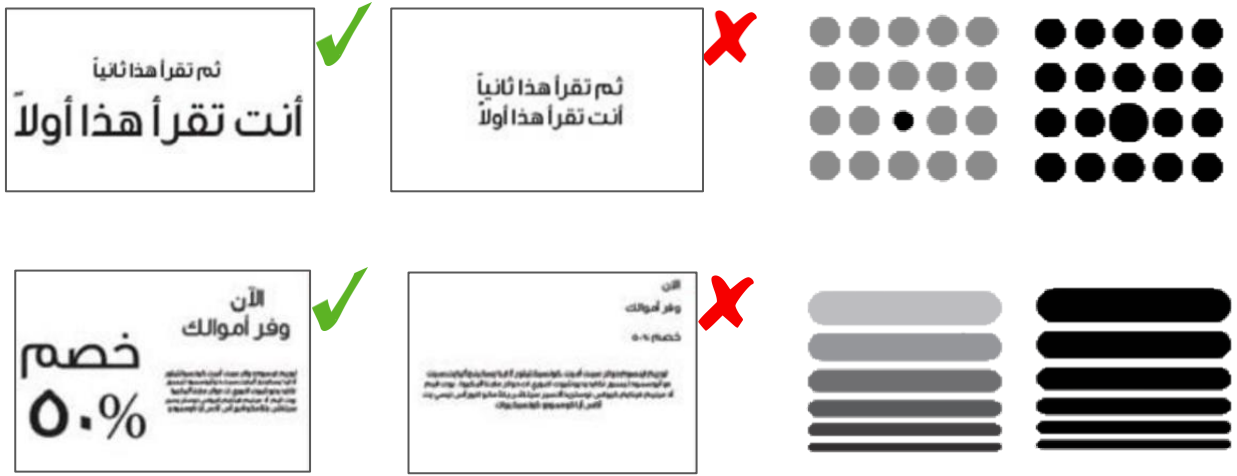
2. **الهرمية:**
هي طريقة عرض العناصر في التصميم مما يقود عين المتلقي للعناصر الأكثر أهمية إلى الأقل عن طريق التباين.

- **الهرمية تنفذ عن طريق:**
  1. الحجم
  2. الشكل
  3. اللون
  4. المحاذاة
  5. المسافة

- **تتحرك العين من العناصر:**
  1. الأكثر ثقلاً إلى الرماديات
  2. الكبيرة إلى الصغيرة
  3. المتحركة إلى الساكنة
  4. الملونة إلى غير الملونة
  5. الغير معتادة إلى المألوفة

أسس ومبادئ التصميم

أمثلة/



أسس ومبادئ التصميم

3. **المحاذاة:**
هي طريقة اصطفاف العناصر في التصميم مما يحقق تنظيم وتوزان.

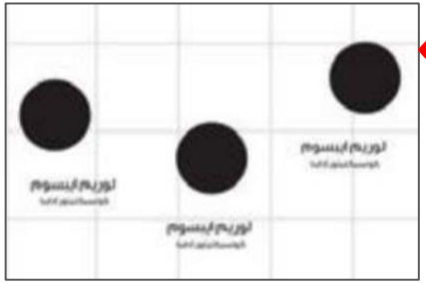
- **أنواع المحاذاة:**

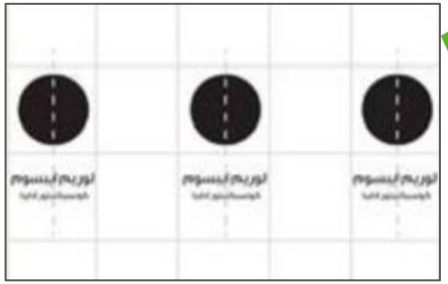
1. محاذاة طرف:

2. محاذاة مركزية:

أسس ومبادئ التصميم

أمثلة/





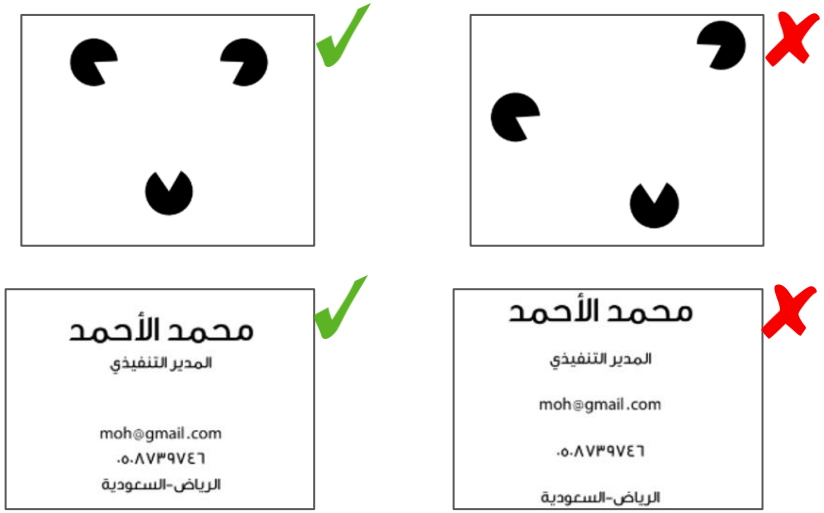
أسس ومبادئ التصميم

4. **التوازن:**

هو وضع أو ترتيب العناصر في شكل معين لتحقيق منظر وشعور معين.

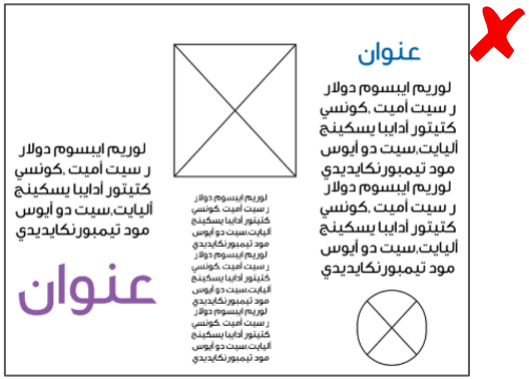
أسس ومبادئ التصميم

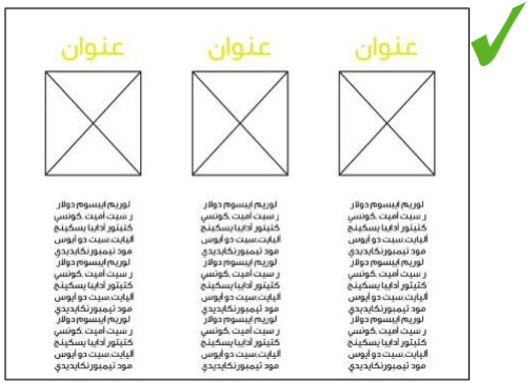
5. **التقارب:**
هو تجميع العناصر في التصميم حيث أن العناصر المرتبطة تكون قريبة من بعضها والعناصر الغير مرتبطة تكون متباعدة عن بعضها.

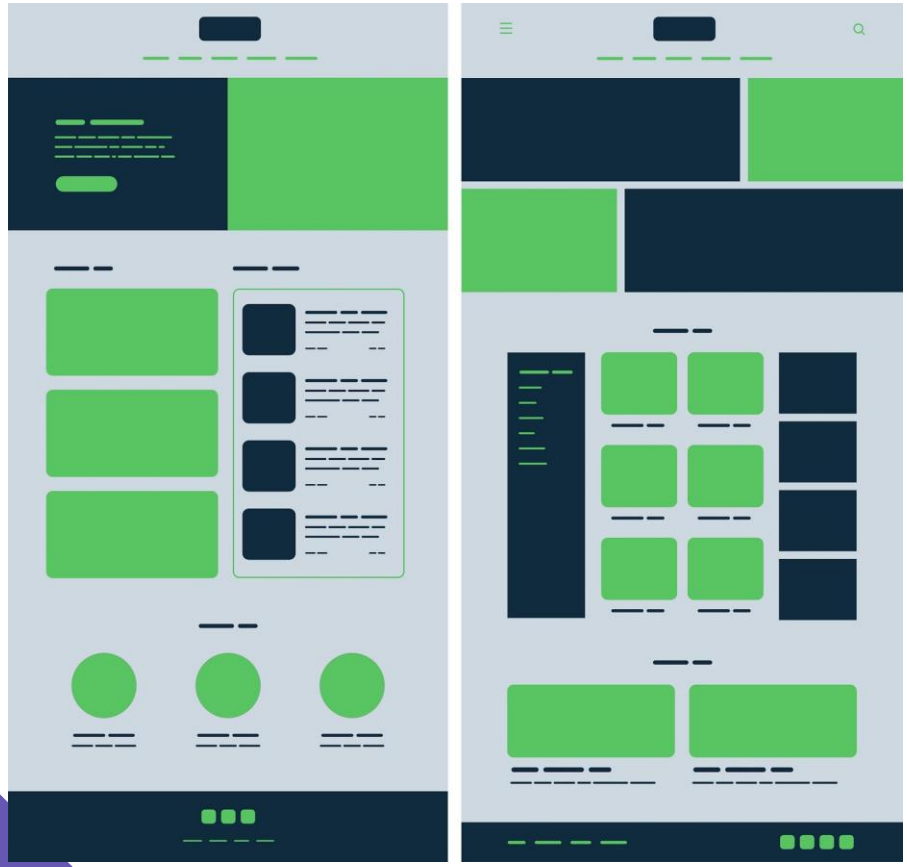


أسس ومبادئ التصميم

6. **التكرار:**
هو إعادة استخدام العناصر المستخدمة في التصميم أو عناصر مشابهه لها في نفس التصميم لتوليد الشعور بالوحدة والترابط.







التحول التقني
TechTrans

مبادئ تصميم واجهة مستخدم

1. **ضع المستخدمين في وضع السيطرة على الواجهة**

أ- **أجعل الأفعال قابلة للرجوع - كن متسامح**
تعني هذه القاعدة أن المستخدم يجب أن يكون قادرًا دائمًا على التراجع سريعًا عما يفعله.

ب- **تقديم ملاحظات مفيدة**
لكل إجراء من إجراءات المستخدم ، يجب أن يظهر النظام او التصميم رد فعل واضح وهادف.

ج- **اظهار وضوح حالة النظام**
يصبح المستخدمون أكثر تسامحًا عندما يكون لديهم معلومات حول ما يجري ويتم إعطاؤهم تعليقات دورية حول حالة العملية.

مبادئ تصميم واجهة مستخدم

2. **اجعل التصميم مريح للتفاعل مع المستخدم**

أ- **تطبيق قانون Fitts على العناصر التفاعلية**
ينص القانون على أن وقت الحصول على الهدف هو المسافة إلى الهدف وحجمه، هذا يعني أنه من الأفضل تصميم أهداف كبيرة للوظائف المهمة.

ب- **تصميم واجهات يمكن الوصول إليها**
وذلك يعني أن مستخدمين الواجهات ذوي قدرات مختلفة منهم من يعاني من ضعف النظر أو عمى الألوان وغيرها.

مبادئ تصميم واجهة مستخدم

3. اجعل التصميم مريح للتفاعل مع المستخدم

أ- الاتساق البصري (النمط)
يجب أن تكون الألوان والخطوط والرموز نفسها موجودة في جميع أنحاء المنتج.

ب- الاتساق الوظيفي (السلوك)
تناسق السلوك يعني أن الكائن يجب أن يعمل بنفس الطريقة في جميع أنحاء الواجهة. يجب ألا يتغير سلوك عناصر التحكم في الواجهة ، مثل الأزرار وعناصر القائمة.

أشهر برامج تصميم تجربة وواجهة المستخدم

التحول التقني
TechTrans

مصادر تعلم

Udemy

UDACITY

إدراك
EDRAAK

التحول التقني
TechTrans

تطبيق عملي على برنامج XD

التحول التقني
TechTrans

شكراً لكم
Thank you

للتواصل/

Rola Albarakati
Rola.Albarakati@gmail.com

التحول التقني
TechTrans

التعلم المستمر ـــ عادة الناجحين

Webinar
التحول التقني

سلسلة من الندوات المباشرة عبر الإنترنت، يقدمها **نخبة من الخبراء والمتخصصين**، بهدف المساهمة فى **رفع الوعي التقني** لدى كافة أفراد المجتمع.

لمشاهدة محاضرات ويبينار التحول التقني

TTS.SA
@altqniah
0566065533
011-2000290
Webinars@tts.sa

التحول التقني
TechTrans